

## ΤΙΤΛΟΣ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑΣ: ΑΝΘΟΣ ΛΩΤΟΥ

### Δραστηριότητα 3 / Εφαρμογή τεχνικών δημιουργικότητας

Περιεχόμενο	Δεξιότητες	Ικανότητες
Δημιουργική τεχνική «Άνθος Λωτού»	- Χρήση της τεχνικής «Άνθος Λωτού» - Ομαδική εργασία	- Ανταλλαγή ιδεών - Κριτική σκέψη - Δημιουργία μοτίβων

LOTUS BLOSSOM	
Περιγραφή της δραστηριότητας	<p>Αυτή η δραστηριότητα επικεντρώνεται στη χρήση της τεχνικής «Άνθος Λωτού» για να ενθαρρύνει τις ομάδες να επεκτείνουν τη σκέψη τους, να ξεπεράσουν τις πιο προφανείς ιδέες και να δημιουργήσουν ένα καλά αναπτυγμένο και δομημένο χώρο ιδεών.</p> <p>Ξεκινώντας από μια συγκεκριμένη και τυχαία επιλεγμένη πρόκληση/πρόβλημα που τοποθετείται στο κέντρο ενός πλέγματος 3x3, οι συμμετέχοντες, σε ομάδες, θα πρέπει να σκεφτούν και να συμπληρώσουν τα υπόλοιπα 8 πλαίσια (γνωστά ως «πέταλα») με ένα πτυχή/ιδέα που σχετίζεται με το πρόβλημα/πρόκληση. Στη συνέχεια, πρέπει να μεταφέρουν τις οκτώ λέξεις από το κεντρικό τετράγωνο ως τη βασική έννοια των αντίστοιχων εξωτερικών πλεγμάτων και να επαναλάβουν τη διαδικασία.</p> <p>Στο τέλος, θα δημιουργηθεί μια μεγάλη ποσότητα 64 ιδεών και οι συμμετέχοντες θα πρέπει να φιλτράρουν τις πληροφορίες, να επιλέξουν τις πιο πολύτιμες ιδέες, να τις βάλουν σε σειρά προτεραιότητας και να μοιραστούν τις καλύτερες ιδέες τους με όλους τους συμμετέχοντες.</p>
Υλικά	<p>Για εκπαίδευση δια ζώσης: τυπωμένα πλέγματα ανθών λωτού, στυλό/μολύβι, μαρκαδόρος</p> <p>Για διαδικτυακή εκπαίδευση: πλέγματα ανθών λωτού στο Miro, ή σε παρόμοια εφαρμογή.</p>
Διάρκεια	<p>Μια σύντομη εξήγηση του μοντέλου: 10'</p> <p>Ανταλλαγή ιδεών και ολοκλήρωση των πλεγμάτων από τις ομάδες: 40'</p> <p>Παρουσιάσεις και σχόλια από τις ομάδες: 5' ανά ομάδα</p>



	Συνολική διάρκεια: Περίπου 1 ώρα και 15 λεπτά, ανάλογα με τον αριθμό των ομάδων
Εφαρμογή	Δια ζώσης: σε ομάδες 3-4 ατόμων Διαδικτυακά: μέσω μιας πλατφόρμας συσκέψεων επιτρέπει το διαχωρισμό συμμετεχόντων σε διαδικτυακά δωμάτια (breakout rooms) για τη δημιουργία ομάδων και με χρήση διαδικτυακού πίνακα π.χ. Miro.

## Δραστηριότητα

Πριν ξεκινήσετε, γράψτε σε κομμάτια χαρτιού προκλήσεις/προβλήματα/έννοιες τα οποία οι συμμετέχοντες μπορούν να επιλέξουν τυχαία. Μπορεί να σκεφτείτε κάποια προβλήματα που σχετίζονται με ένα συγκεκριμένο θέμα (σύμφωνα με τους μαθησιακούς στόχους της εκπαίδευσης) ή κάποια ανοιχτά ζητήματα που γνωρίζουν όλοι.

Παραδείγματα θεμάτων: ενισχύστε τις πωλήσεις ενός νέου προϊόντος, αναπτύξτε μια κοινότητα, κλιματική αλλαγή, φτώχεια κ.λπ.

Εξηγήστε την τεχνική «Άνθος Λωτού» στους συμμετέχοντες, για να κατανοήσουν καλά πώς να χρησιμοποιήσουν τα πλέγματα. Βρείτε ένα παράδειγμα εδώ: <https://online.visual-paradigm.com/knowledge/brainstorming/lotus-blossom-technique/>

Διανείμετε τα πλέγματα για το «Άνθος Λωτού», ένα σε κάθε ομάδα και ζητήστε τους να ακολουθήσουν αυτά τα βήματα:

### Βήμα 1

Γράψτε το βασικό σας θέμα ή πρόκληση στο κέντρο του πλέγματος του «Άνθος Λωτού», διατυπωμένο ως ερώτηση, π.χ. «Πώς μπορούμε να καταπολεμήσουμε την ανεργία;»/«Πώς θα μπορούσαμε να αυξήσουμε την επισκεψιμότητα στην ιστοσελίδα μας;»

### Βήμα 2

Το κεντρικό κουτί έχει οκτώ κουτιά γνωστά ως **πέταλα**. Γράψτε μερικές διαφορετικές πτυχές που σχετίζονται με την κεντρική σας ερώτηση σε καθένα από αυτά τα οκτώ κουτιά. Μπορείτε είτε να τοποθετήσετε τις λέξεις απευθείας στα πέταλα είτε να επιλέξετε τις 8 πιο προκλητικές απαντήσεις από μια μεγαλύτερη ομάδα λέξεων για να τις τοποθετήσετε στα οκτώ κουτιά.

### Βήμα 3

Μεταφέρετε τις οκτώ λέξεις από το κέντρο στον πρώτο δακτύλιο εξωτερικών πέταλων. Ολοκληρώστε τα γύρω οκτώ πέταλα με αντικείμενα που πηγαινούν σε μεγαλύτερο βάθος περιγράφοντας το θέμα στον κεντρικό πυρήνα.



#### **Βήμα 4**

Η διαδικασία μπορεί να επαναληφθεί με κάθε πέταλο, ανοίγοντας περαιτέρω σε περισσότερα πέταλα. Οι συμμετέχοντες μπορούν να φτάσουν όσο μπορούν εντός του διαθέσιμου χρόνου.

#### **Βήμα 5**

Καθώς το «Άνθος Λωτού» επεκτείνεται, ποιες νέες ιδέες ή έννοιες ενεργοποιούνται ή προτείνονται; Ζητήστε από τους συμμετέχοντες να επιλέξουν τις πιο πολύτιμες ιδέες, να τις κυκλώσουν χρησιμοποιώντας τον μαρκαδόρο και να τις βάλουν σε σειρά προτεραιότητας.

#### **Βήμα 6**

Οι συμμετέχοντες πρέπει να επιλέξουν τις τρεις καλύτερες και να τις παρουσιάσουν στην τάξη.

### **Συμβουλές/προτάσεις για τη δραστηριότητα**

- Πάντα να κάνετε μία παρουσίαση της τεχνικής - μερικοί συμμετέχοντες θα την καταλάβουν αμέσως, αλλά επειδή όλοι έχουμε διαφορετικά στυλ μάθησης, άλλοι θα πρέπει πρώτα να τη δουν στην πράξη για να μπορέσουν να ξεκινήσουν με αυτοπεποίθηση.
- Δεν υπάρχει κακή ιδέα. Ακόμη και κάτι φαινομενικά άσχετο ή τραβηγμένο μπορεί να προκαλέσει μια καινοτόμο σκέψη.
- Είναι καλή ιδέα να αναμειγνύετε ομάδες, έτσι ώστε οι άνθρωποι να κοιτάζουν ιδέες που δεν είναι δικές τους. Μερικές φορές είμαστε πολύ προσκολλημένοι στις δικές μας δημιουργίες, οπότε το ανακάτεμα της ομάδας αφαιρεί την πιθανότητα μεροληψίας.